マーケティングテクノロジー・AI企業

OGENIEE

事業計画及び成長可能性に関する事項

Jun. 28, 2024



- 1 会社概要
- 2 事業概要
- 3 市場環境・競争優位性
- 4 財務ハイライト
- [5] 中期経営計画・全社方針
- 6 リスク情報

Purpose

Business Purpose

ジーニーのプロダクトやサービスが実現する世界観

誰もがマーケティングで成功できる世界を創る

Corporate Purpose

組織の長期目標・存在意義

日本発の世界的なテクノロジー企業となり、 日本とアジアに貢献する



ジーニーグループが目指す姿

業務の自動化・効率化

- **ジーニーグループは、複雑化・高度化するマーケティング課題の解決を総合的にご支援**
- マーケティングのハードルを下げ、最新のAI技術を活用した高付加価値の製品・サービスを 企業がよりスムーズに社会に広められる世界を目指す

最先端の AI技術 プロダクト間連携 業務課題 広告収益最適化 広告効果最適化 効果計測 紃 データ データ 分析 組織・システム課題 コンテンツ・ データ可視化 人材確保・教育 複数システムの併用 マーケティング コスト・コントロール データー元化 ナーチャリング Ω倡 顧客管理 連携 カスタマーサクセス 営業標準化・効率化



ワンストップ プラットフォーム

多様なプロダクト領域

最新のAI技術の活用

誰もがマーケティングで 成功できる世界

高いコスト・パフォーマンス

業務の自動化・効率化

会社概要

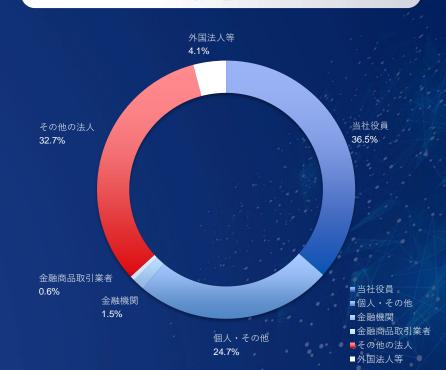
社名	株式会社ジーニー(Geniee, Inc.)	従業員数	617名(連結、2023/3末現在)
事業内容	広告プラットフォーム事業 マーケティングSaaS事業 海外事業	設立年月日	2010年4月14日
所在地	東京都新宿区西新宿6-8-1 住友不動産新宿オークタワー 5/6階	資本金	1,553百万円
代表者	代表取締役社長 工藤 智昭	決算期	3月
役員	取締役 町田 紘一(社外) 取締役・監査等委員 鳥谷 克幸(常勤・社外) 轟 幸夫 (社外) 佐々木 義孝(社外)	グループ会社	CATS株式会社 JAPAN AI株式会社 Zelto, Inc. Geniee International Pte., Ltd. Geniee Vietnam Co., Ltd. PT. Geniee Technology Indonesia PT. Adstars Media Pariwara

株主の状況(2024/3末現在)

大株主の状況

株主名	所有株式数(株)	持株比率(%)
工藤智昭(当社代表取締役社長)	6,544,400	36.43
ソフトバンク株式会社	5,625,000	31.31
五味大輔	518,500	2.89
ナイスサティスファイリミテッド	402,000	2.24
吉村卓也	385,300	2.14
株式会社日本カストディ銀行(信託口)	268,700	1.50
廣瀬寛	226,500	1.26
金沢聖文	100,000	0.56
上田八木短資株式会社	95,900	0.53
BNYMSA/ NVFORBNYMFORBNYMGCMCLIENTA CCTSMILMFE	85,764	0.48

株主構成



TOPIX ソーシャルワイヤー社を連結子会社化

リリース配信、インフルエンサー PR、クリッピング、リスクチェック等のデジタルPR事業を中心に事業展開しているソーシャルワイヤー社との資本業務提携契約を締結。

同社の取締役の過半数となる取締役 を指名する条件で、新たに発行され る募集株式の49%を引受け、同社 の総会承認を前提に2024年7月に子 会社化の予定。

同社との資本業務提携により、当社 のメディア連携やクロスセル等、特 に広告プラットフォーム事業とのシ ナジーを想定。

事業概要

- 2006年創業のデジタルPR事業を中心に事業展開。
- 主力は業界2位のリリース配信事業で同社の@Pressは業界ではPRtimesに次ぐ、市場シェア2位。
- コロナ禍において大きな赤字を出していた国内シェアオフィス事業に関しては売却し、FY2023/3Qより業績を黒字化達成。

デジタル PR事業	ニュースワイヤー事業	企業の情報発信を支援するプレスリリース配信代行サービス
	インフルエンサー事業	インフルエンサーキャスティング事業
	クリッピング事業	新聞/雑誌/WEB/SNSメディアの記事掲載のクリッピングサービス
	リスクチェック事業	WEBニュースや新聞記事といった公知情報を用いた反社チェック

業績概要

- FY23の30で赤字の国内シェアオフィス事業を完全に撤退し、FY23の30で営業利益が黒字化
- なお、同30には撤退した国内シェアオフィス関連の営業損失△15百万円分が残存(40以降解消)
- FY24の数値は、同社が公表した当社とのシナジーを考慮しないスタンドアローンベースの計画

	FY21	FY22	FY231Q	FY232Q	FY233Q	FY234Q	FY24
売上高	4,630	4,769	1,138	1,021	762	746	2,890
売上総利益	2,160	1,960	476	468	479	475	■ (非開示)
営業利益	164	▲211	▲ 50	▲ 12	15	45	100
当期純利益	28	▲876	▲ 53	▲173	104	▲23	45

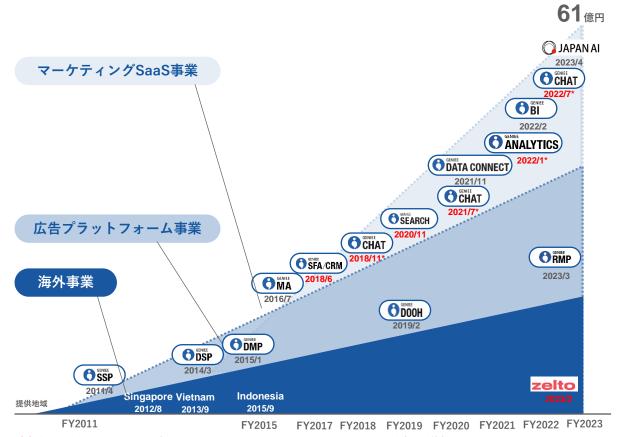
事業ポートフォリオと 連結売上総利益推移

2016年度に、主力事業「GENIEE SSP」が国内トップクラスの規模

2016年からは、SaaSプロダクトの 提供を開始し、M&Aも実施しなが ら事業を拡大。

海外事業は2012年から事業を拡大 し始め、2023年にZeltoを買収した ことで、海外売上割合が大きく向 上。

なお、JAPAN AIにおけるセグメン ト上、マーケティングSaaS事業に セグメントに分類。



売上総利益

※ 赤字がM&Aで取得したもの。なお、現在GENIEE CHATには旧Chamo、旧Engagebot、旧HyperSonicがブランド統合されている。 また、株式会社CATSのプロダクトはGENIEE ANLYTICSにブランド統合されている。



- 1 会社概要
- 2 事業概要
- 3 市場環境・競争優位性
- 4 財務ハイライト
- [5] 中期経営計画・全社方針
- 「6」 リスク情報

事業領域

企業に利便性に優れた費用対効果 の高いマーケティングソリュー ションを提供し、ユーザーに企業 を通じて精度の高いマーケティン グを届けている。

最先端の生成AI開発により、プロダクトの顧客への価値が向上。

誰もがマーケティングで成功できる世界の実現に向けて前進。















GENIEE







認知 ▶ サイト 訪問

比較 検討 予約 来訪

購入

再購入

解約 防止 優良 顧客化

広告プラットフォーム事業 事業概要

OGENIEE **Ads Platform**

パーソナライズされた広告を表 示する技術。

メディアには高収益を、広告主 には高い費用対効果を提供。





プロモーションで活用



・プロモーション予算の費用対効果を 最大化するためのプラットフォーム



- ・「GENIEE SSP」が保有する国内最大規模の広告在庫を活用
- ・ 高品質な視聴者を低単価で集客約800億IMPs/月の買付が可能



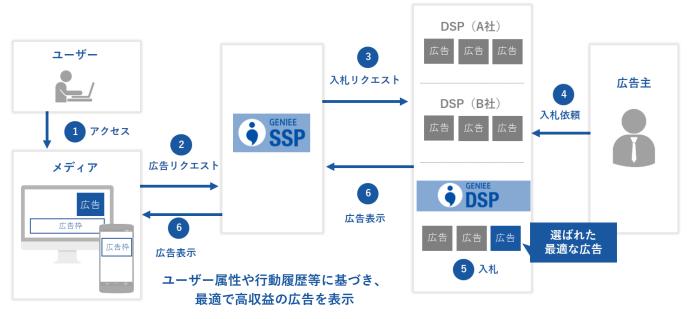
広告枠を収益化



約**800**億IMPs/月·**1**億UU

広告配信(RTB)の 流れ

インターネット広告市場において、 SSP(サプライサイドプラット フォーム)、 DSP(デマンドサイドプラット フォーム)などの サービスを提供するアド・プラットフォーム事業を展開。

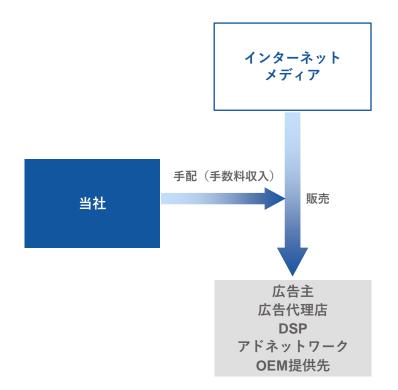


メディアの収益を最大化する広告運用を支援

広告プラットフォーム事業 収益モデル

FY2021のブランド統合に伴う広告 プラットフォーム事業の取引実態及 び利用規約の変更により、FY2022 より広告プラットフォーム事業の売 上の純額計上に変更。

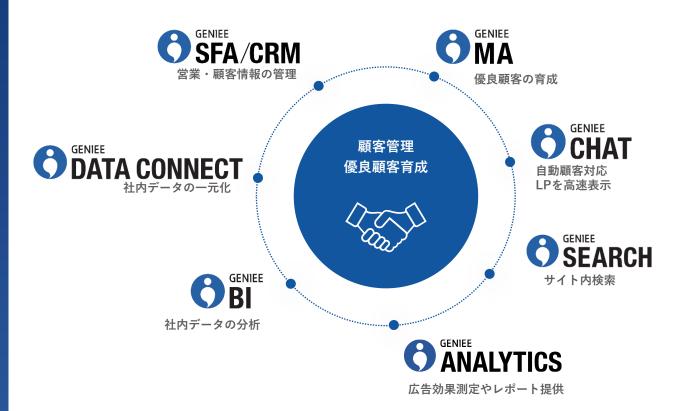
収益はインタネット広告枠の手配に 生じる手数料。



マーケティングSaaS事業 事業概要

GENIEE Marketing Cloud

集客から販促、受注までを通貫して実行・管理できる唯一の国産セールス&マーケティングプラットフォーム。

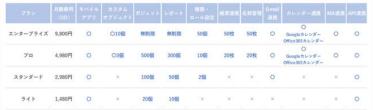


GENIEE SFA/CRM

営業状況をリアルタイムで可視化 し管理するツール。

どんなITリテラシーの企業でもデータドリブンな営業活動を実現。



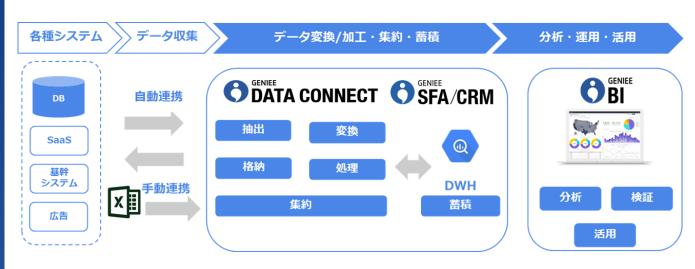




GENIEE DATA CONECT. GENIEE BI

分散したデータの加工・統合を完全自動化。

統合された社内資産データを各種 システムへ共有。



- ①クラウドやオンプレなど多数の連携先に対応し、自動や手動など要件に合わせて連携が可能
- ②各システム間の異なる文字コードや形式を変換・加工に対応
- ③ちきゅうの営業系データ以外もデータコネクトを利用し可視化を実現
- ④各部署で利用していたデータを統一し同じデータソースで分析・可視化が可能

GENIEE MA

これまで人力で行っていたマーケ ティング施策を、ビッグデータと AI技術で自動化。

集客から販売促進、顧客管理まで をフルサポート。

Geniee CDPと連携し、顧客デー タを統合。データを活用すること でよりニーズにマッチしたアプ ローチが可能に。

データ収集

データ統合・構造化

自動配信

顧客属性

購入情報

Web行動

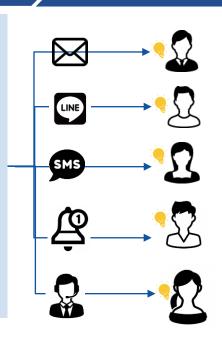
メール反応

外部データ

広告計測

会員データ



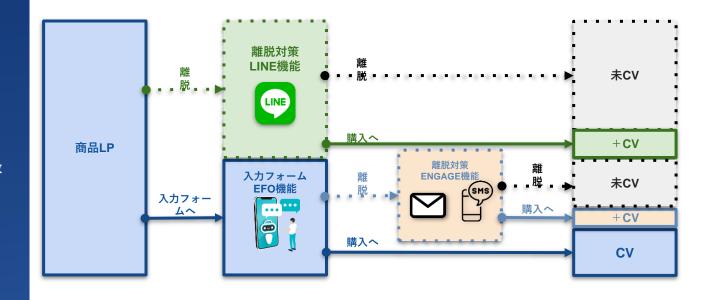


- ①直観的に使いやすくインターフェースで運用しやすい
- ②多様な配信チャネルで、きめ細やか&幅広く顧客にリーチ
- ③顧客発掘から営業まで、ワンストップで事業を拡大

GENIEE CHAT

ウェブ上でのあらゆる接客を、簡 単に実現。ユーザーの行動に合わ せて、チャットでサポート。

LINE/Mail/SMSを用いてLP(ランディングページ)や入力フォーム離脱ユーザーへ再アプローチし、全体CV(コンバージョン)数を改善。



①LINE:LPの離脱ユーザーをLINEへ誘致し、ナーチャリングを行い、購入へ繋げる

②EFO: 入力フォームをチャットボット型にすることによりCVR改善へ繋げる

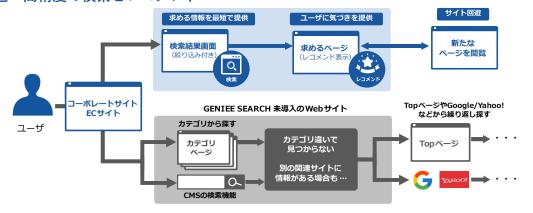
③ENGAGE:入力フォームの離脱ユーザーヘリマインド通知を送り、購入へ繋げる

GENIEE SEARCH

高速・高精度検索を実現するサイト内検索により、サイト訪問時のユーザー体験の向上、企業のマーケティング活動をサポート。

検索結果データを基にしたユーザーへの記事レコメンド機能によりサイトの回遊を促進。 その他、GENIEE技術力を背景にした豊富な機能性を持つ。

高速・高精度の検索とレコメンド



豊富な機能性



検索からマーケティング改善の提案へ



圧倒的な性能向上 大量のデータに対しても圧倒的な 検索スピード、更新速度を提供



エンタープライズサイトには個社に合わせ て最適な最適な検索をカスタイズして提供

業種ごとに日本語辞書を拡充

ユーザが検索する日本語の辞書を補充し 0件ヒットを減らします

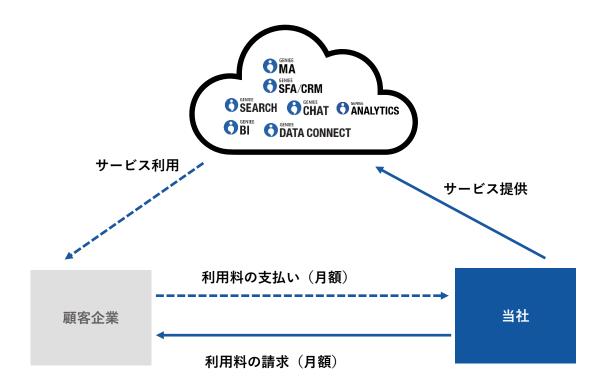


ユーザーごとに最適な検索結果を提供

マーケティングSaaS事業 収益モデル

当社が提供するクラウドサーバーに あるソフトウェアを、インターネッ ト経由して顧客企業のユーザーが利 用できるサービス。

収入は主に「初期導入費用」と「月 額利用料」の2つ。





- 1 会社概要
- 2 事業概要
- 3 市場環境・競争優位性
- 4 財務ハイライト
- [5] 中期経営計画・全社方針
- 「6」 リスク情報

市場規模

市場規模に関しては、当社の事業 ポートフォリオを改めて考慮の上、 再定義の上、公表予定。



SAM

当社サービスが提供可能な市場規模

SOM

直近で獲得可能な市場

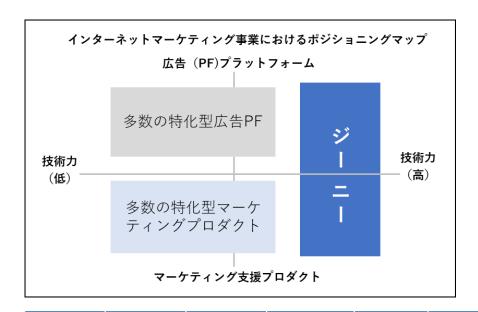
現在のプロダクト・ サービスを強化した延長で 獲得できる市場 潜在的な市場

競合状況

高い技術力を背景に広告プラット フォームとマーケティングSaaSプロダクトを提供するユニークなポジション。

広告プラットフォーム(SSP、 DSP)からSFA/CRM、MA、CHAT、 SEARCH、ANALYTICSまでマーケ ティングの総合的なプラットフォー ムを提供。

また、高い技術力で顧客企業様の ニーズを捉えた新しい価値を創出し 収益最大化に貢献。



	SSP	DSP	SFA/CRM	MA	CHAT	SEARCH	ANALYTICS
ジーニー	0	0	0	0	0	0	0
A社	0	0	×	×	×	×	×
B社	×	×	0	0	×	×	×
C社	×	×	×	×	0	×	×
D社	×	×	×	×	×	0	×
E社	×	×	×	×	×	×	0

ジーニーの競争優位性

組織・文化と経営基盤を背景に、 各事業レイヤーにおいて、スピー ド感のあるプロダクト開発による 顧客価値の向上、同質的な顧客層 を活用したクロスセル、及びグ ループ連携によるグローバル展開 ができる体制を構築。

また、文章や画像の生成にとどま らず、最先端の生成AI技術の発展 ともに、JAPAN AIが進化を続け、 当社プロダクトの顧客提供価値が 改善できる体制を構築。



経営基盤

モニタリング

• MTB · OBR · OKR · KGI · KPIに基づく計数管理

ケイパビリティ

- ・ 高い営業・開発力
- プロダクトマネージャー・全社データ統合 事業開発の育成環境

高い生産性

- 顧客共有
- AI基盤



組織・文化

ビジネス・ テクノロジー人材が 育つカルチャー

国内ネット広告業界 最高水準の給与・ インセンティブ

グローバル 知見

ジーニーグループのポジショニング

ソフトウェア&プロフェッショナルサービス

課題に応じたソリューション選定から、 プロダクトの導入・運用までをトータルでカバー

顧客の費用対効果を重視

低コストで最大の ビジネス成果を顧客に提供



総合プロダクトカンパニー

マーケティング課題を解決する豊富なプロダクトラインナップ

オーガニック成長×M&A

既存事業のオーガニック成長を 加速させるM&Aの積極的実行

グローバルな事業活動

地域性を考慮したグローバル展開 グローバルの経営ノウハウを国内展開

TOPIX ・当社のポストクッキー対応について

Googleは、全てのサードパー ティCookieを2024年後半に廃止 する計画を公表していたが、 2024年4月23日に2025年初頭か らの段階的廃止へとスケジュール を延期することを発表。

業界との連携、ジーニーグループ のリソースを駆使し代替ソリュー ションを開発し、課題を機会に変 え、シェア拡大を目指す。

クッキーとは

- Cookie (クッキー)とは、Webサイトに訪問したユーザーの行動ログや入力情報を一時的に保管できる仕組みで、 ファーストパーティーCookieと、サードパーティーCookieの2種類がある。
- ファーストパーティーCookieはアクセスしたWebサイトが発行したCookieのことで、IDやパスワードを一度入力す ることで次回からの情報入力の手間を省略したり、ECサイトでカートに入れた商品を保持するなどユーザーにとって 便利な仕組み。
- ・ サードパーティーCookieはアクセスしたWebサイトと異なるドメインが発行したCookieで、ドメインを横断した ユーザー行動を追跡できるため、リターゲティング広告など、広告主にとって費用対効果が高いマーケティングを行 うことが可能となり、またユーザー側の関心や興味のある広告が表示されやすくなる。

サードパーティークッキーの問題点と規制の動き

- 知らないうちに第三者に行動履歴や個人情報を取得されてしまうリスクがあることから、個人情報保護やプライバ シーの観点から疑問視されており、Appleの標準ブラウザであるSafariは2020年に既に廃止。
- Googleも、全てのサードパーティCookieを2024年後半に廃止する計画を公表したものの、2024年4月23日に2025 年初頭からの段階的廃止へとスケジュールを延期することを発表。

当社への影響や対応状況

- ・ 24年3月期30よりサードパーティーCookieの影響を受ける想定で計画策定していたため、延期により、当期予算の 達成確度は向上。
- また、業界で一般的と言われている推定IDソリューションへの対応は概ね完了。オリジナルのソリューションも開発 し競合優位性の構築へ。

最先端のAI開発を強化し、 AIカンパニーとして進化

JAPAN Al Speech のコアモデル にWhisper large-v3*1を活用し、 更に独自のデータセット及び チューニング手法を加えて日本語 識別率世界トップクラスの精度ま で実現。

RAG*2の精度改良にもリソースを 入れており、複雑なテーブルデー タ、手書きテーブル及び図面に対 しても、識別できるように手法を 研究し、精度改良に成功。

画像生成については、Stable DiffusionのCheckpointをベース に、汎用モデルの美男美女、外国 人容姿が生成され易い癖を改善し、 日本人にローカライズしたモデル の研究開発を成功。

*1 OpenAIが開発・提供している文字起こしAIの最新モデル *2 Retrieval-Augmented Generation の略で、最新の自然言 語処理(NLP)技術の一つ。情報検索と言語生成を組み合 わせた技術で、大規模言語モデル(LLM)が保有していな い情報も含めて、より正確で自然な文章生成が可能となる。

JAPAN AI Speech 全体像

JAPAN AI の生成結果、お客様ファイルをアップロードするためのストレージ機能を提供。スト レージ機能に RAG 検索を付与し、文字起こしの結果からナレッジを検索。 議事録要約 啉 音声データ 文字起こし結果 🕽 JAPAN A (+話者分離) SFA/CRM 接続 社内会議 JAPAN AI データ連携 お客様打合せ スピーチ AI オンライン会議の録 音ファイル コールセンターの録 音ファイル

LLM にテンプレートで指示 を与えることで文字起こし 結果を用途に合わせ加丁

RAG 検索とは?

Large-scale Language Model (LLM) による、外部知識を活用した検索の仕組み。より曖昧で文脈等を考慮した検索が 可能になる。議事録内の発言を一言一句覚えていることは難しいため、RAG 検索が有効になる

マーケティング業務工数を一気通貫で削減する「JAPAN AI Marketing」

リーガルチェック

薬機法や景表法など、 抵触する文言を自動でチェック 社内での確認時間の削減だけで なく、外部委託費用も削減

記事生成ノバナー生成

優良クリエイティブを連携

→学習させることが可能

簡単なキーワード入力から

AIが記事/バナーを生成

JAPAN AI Marketing

ペルソナ生成

膨大なデータソースから ペルソナを生成

貴社独自のデータソースを 連携する事も可能



素材を探す時間を短縮 面倒なタレント起用が不要に





JAPAN AI

チャット





文字起こしで

蓄積された知識を





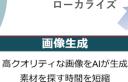
























- 1 会社概要
- [2] 事業概要
- 3 市場環境・競争優位性
- 4 財務ハイライト
- 5 中期経営計画・全社方針
- 6 リスク情報

全社業績推移

国内外の広告市況の成長率の鈍化 しているなかでも、既存事業の持 続的な高成長により、売上収益で 24%成長を達成。他方、一過性損 益を控除した調整後営業利益の金 額は22%減。主に人件費及び外注 費等、人員増加に起因するコスト が約10億増加し、広告宣伝費及び 販促費が約1億、及び支払手数料 等が約1億増加したことによるも の。

FY2024より、各事業の生産性を 重要指標として目標設定し、業績 状況に応じたモニタリング体制を 強化しコスト管理を全社で徹底。

	FY2021*	FY2022	FY2023	
売上収益*	48.2億円	+33% 64.5億円	+24% 80.1億円	
売上総利益	37.4億円	+37% 51.4億円	+19% 61.3億円	
営業利益	5.8億円	24.5億円	15.3億円	
(一過性損益)	(▲2.0 億円) ・ソフトウェア減損▲2.0億円	(+13.3億円) ・ソフトウェア除却損▲2.8億円 ・段階取得による差益∔16.2億円	(+6.6億円)・アーンアウト減額益+5.5億円・Zelto旧株主への義務免除益+1.1億	
(調整後営業利益)	(7.9億円)	+41% (11.1億円)	▲22% (8.7億円)	
親会社に帰属す る当期純利益	5.0 億円	21.1 億円	10.3億円	

^{*} FY2021までは広告プラットフォーム事業の売上収益はグロス計上であるため、FY2022に合わせて売上収益をネット計上したもの

FY2023 決算サマリ(通期)

市場で競争力のある成長を見せて いるものの、改めて通期着地想定 を算定したところ、当初計画との 乖離が見られたため、2023年11月9 日に「通期業績予想の修正に関す るお知らせ」を公表。

各事業の売上収益、売上総利益と もに伸長し、売上収益は前年同期 比24.1%増、売上総利益は前年同期 比19.4%増。営業利益以下に関して は、FY22はZelto社買収時の一時利 益があったため減少したようみえ るが本業は力強く成長。

セグメント別では広告PF事業は達 成し、北米の広告収益市況の改善 がなかったことやSaaS事業にてエ ンタープライズ顧客の獲得タイミ ングの期間にズレで受注となり、 海外及びSaaS事業で業績未達。結 果として通期計画全体として未達。 (単位:百万円)

	FY2022	FY2023	FY2023		FY2023
	(a)	(b)	金額	%	着地見込
売上収益	6,455	8,012	1,557	24.1	8,400
売上総利益	5,142	6,138	996	19.4	6,600
営業利益	2,457	1,538	▲918	▲37.4	1,800
	0.070	1 077	A 1 001	A 44 O	1 500
税引前利益	2,279	1,277	▲ 1,001	44.0	1,500
当期利益	2,110	1,035	▲ 1,075	▲ 51.0	1,300
親会社株主に帰属 する四半期利益	2,114	1,031	▲ 1,082	▲51.2	1,300

FY2023の振り返り

定量面については、売上収益で 24%成長を達成したものの、全体 として未達。また、販管費に関して は、想定収益の未達に対して人件費 や外注費をはじめとした販管費のコ ントロールが不十分。

定性面については、「KANADE DSP」の事業譲受やJAPAN AI (子 会社)と連携して新機能を提供開始。

FY2024においては各事業の生産性 を重要指標として目標設定し、業績 状況に応じたモニタリング体制を強 化しコスト管理を全社で徹底するこ とで、業績達成力を向上させる。

評価

内容



サービス

の拡充

成長

スピード

経営管理

定性面



・ 既存事業の持続的な高成長により、売上収益で24%成長を達 成。他方、一過性損益を控除した調整後営業利益の金額は 22%減。

• 広告プラットフォーム事業は達成したものの、マーケティン グSaaS事業と海外事業で未達となり、全体として未達。



• 広告プラットフォーム事業では、動画領域の開拓を始めたこ とに加え、「KANADE DSP」を事業譲受したことでダイナ ミックリターゲティング領域を強化。

・ マーケティングSaaS事業は、子会社であるJAPAN AIと連携 し、新機能の提供を開始。

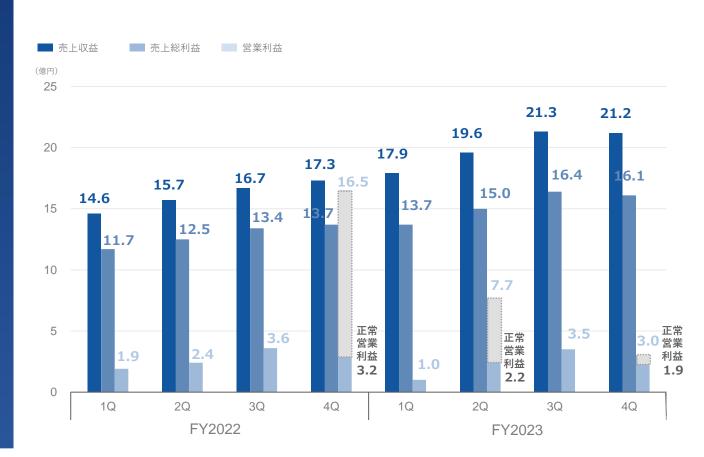


- 広告プラットフォーム事業は四半期を重ねるごとに加速度的 に成長。
- マーケティングSaaS事業は、エンタープライズ顧客を開拓し たことで大型案件導入による受託開発が大きく増加。また大 型MRRも続々と計上開始。
- 人件費及び外注費等、人員増加に起因するコストが約10億増 加し、広告宣伝費及び販促費が約1億、及び支払手数料等が約 1億増加。
- ・ CEOチームを設立し、Zeltoについては当社主導で事業基盤を 強化。

四半期毎業績

売上収益は四半期ごとに伸長。

広告プラットフォーム事業は収益 に季節性があり、繁忙期である下 期に収益が拡大する。



セグメント別 ハイライト

広告プラットフォーム 事業

売上収益

43.0億円

セグメント利益

22.4億円

参考 営業利益 13.5億円

- サプライサイドは、エンタープラ イズ領域の拡大、未開拓かつ成長 市場であった動画領域が伸長し、 成長率が向上。
- デマンドサイドは、パフォーマン ス領域が伸長。

マーケティングSaaS 事業

売上収益

27.0億円

セグメント利益

2.1億円

参考 営業損失 5.8億円

・ SFA/CRMは、大型案件導入によ る受託開発が大きく増加すると ともに、CHATは、大手顧客から の受注が相次ぎ、MRRがともに 増加し業績に寄与。SFA/CRMと ともに今期の成長の柱の一つに

海外 事業

売上収益

12.4億円

セグメント利益

2.0億円

参考 営業利益 1.0億円

ZeltoはCEOチーム主導となり 経営を安定化させ、広告単価 (CPM/RPM) は市況により上下 はあるものの取引社数増加。現 状の環境の前提で3か年計画を 見直へ

セグメント別 業績割合推移

市場規模・市場成長率の高い マーケティングSaaS事業・海外 事業の割合が急拡大中。

マーケティングSaaS事業の SFA/CRM、CHAT領域において、 エンタープライズ向けの受注が 継続しており、売上総利益から 事業販管費を控除したセグメン ト利益はFY2022の4Q以降黒字 化を達成。

エンタプライズ案件の納品が完 了し4月から大規模なMRR計上 開始。

FY2024の下半期で半期黒字化を 目指す。

売上収益 セグメント利益 海外事業 海外事業 マーケティングSaaS事業 マーケティングSaaS事業 広告プラットフォーム事業 広告プラットフォーム事業 (百万円) (百万円) 2.500 750 2.000 500 1,500 33 **32**% 250 1.000 53% 53% 56% 51% 51% 58% **58**% 500

-250

2Q 3Q

FY22

4Q

1Q

2Q 3Q

FY23

4Q

2Q 3Q

FY22

4Q

1Q

2Q 3Q

FY23

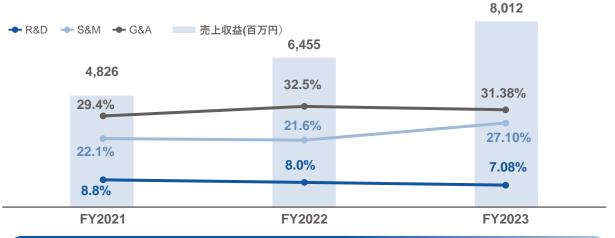
4Q

1Q

売上販管費比率の推移 (連結ベース)

売上収益が大きく増加しているため、 R&D費用の比率は逓減しているも のの、S&M比率は増加。

これは、Zeltoを子会社化したこと による人件費の増加と、コロナ緩和 後の展示会参加費用などマーケティ ング費用の増加によるもの。



主要項目推移				
R&D∗1	・ 当社本体及び海外子会社のR&Dは3.3~3.9億程度で推移。・ BSTで0.9~1.4億程度で推移し、CATSは0.2~0.3億で推移。			
S&M *2	・ Zeltoを子会社した背景もあり人件費が増加。 ・ マーケティング費用はコロナ緩和以降展示会参加費用などにより増加。			
G&A*3	• 積極的な人材採用による採用費、従業員増員による増床関連費用、コロナ後 の出社に伴う旅費交通費等が増加したものの、売上高に対する割合は減少			

^(*1)Research and Developmentの略称。研究開発に係るエンジニアの人件費や関連経費等の合計。

^(*2) Sales and Marketingの略称。販売促進に係る広告宣伝費やセールス人員の人件費や関連経費等の合計。

^(*3)General and Administrativeの略称。コーポレート部門の人件費や関連経費及び共通費等の合計(その他費用・その他収益は除く)。

広告プラットフォーム事業 売上総利益推移

(億円) 12

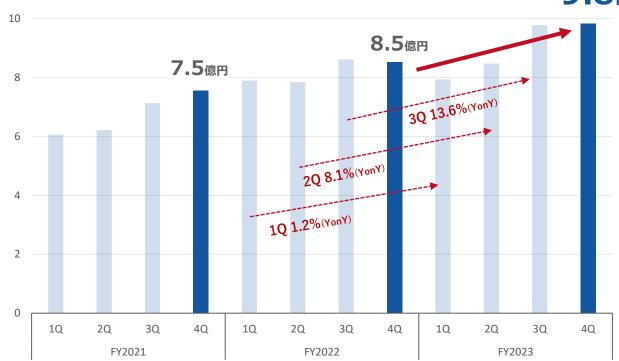
売上総利益はYoY15.4%増となり、 1Qから加速度的に成長。

サプライサイドでは未開拓かつ成長 市場であった動画領域が伸長し主力 戦力へ。また、エンプラ攻略も推進 し、新たな大型媒体獲得など、15 期以降も継続可能な一定成果を確保

デマンドサイドはパフォーマンス領 域でのシェア拡大により増進。当期 にブランディング領域及びダイナ ミック領域で新たに大手広告代理店 経由でのエンタープライズ与件の獲 得が成功し成長率が加速。



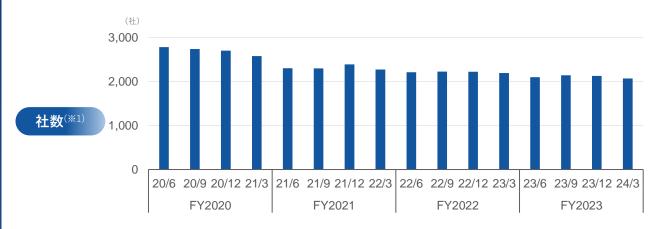


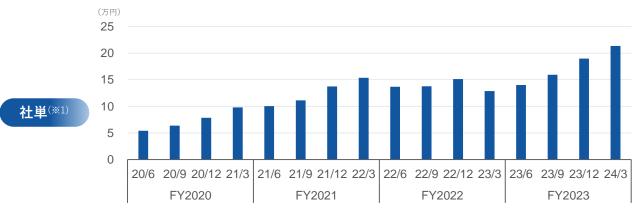


広告プラットフォーム事業 **KPI**

新規媒体の獲得や既存媒体の単価 向上により社単が増加。

小口取引が縮小し、エンタープライズ与件が増加しているため、次回から社数の開示をFY2024以降の事業方針にあうように変更を予定





※1 純額(ネット) 計上の数値で算出。また、今期より広告運用代行、DOOHの数値に関して過年度の対比情報も含めて加算して算出。

マーケティングSaaS事業 **ハイライト**

売上収益、ARRなど好調に推移。

エンタープライズ層拡大によるアカウント数の増加と、満足度の高いカスタマーサクセスにより、低解約率を維持していることが業績拡大に寄与。

なお、CHAT領域の競争激化により一時的にARPAが下がったものの、大手顧客との取引も増えアカウント数は大幅に増加。またマーケティングSaaS事業全体で社単は10%超の増加。

売上収益/前年同期比成長率

2,699百万円 / +37.6%

売上総利益率

73.2%

セグメント利益

211百万円

リカーリング比率 (※1) /前年同期比成長率

81.7%/+0.3ポイント

ARR/前年同期比成長率

2,414_{百万円} /+24.5%

ARPA/前年同期比成長率

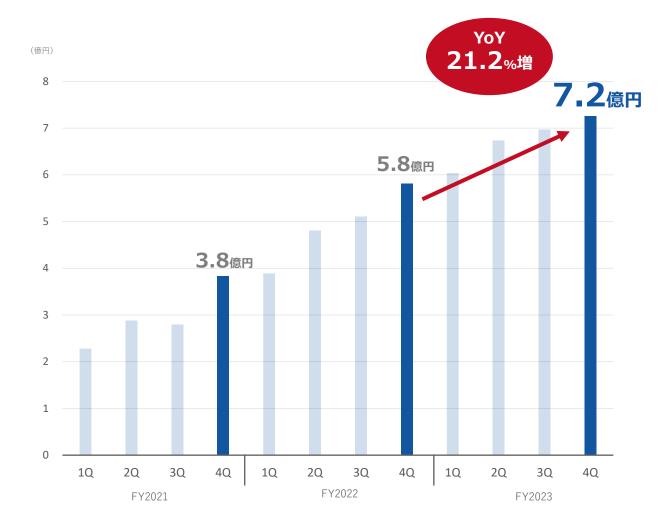
14,730_円 / **▲ 16.4**%

※1期末から12か月遡った数値で算出。

マーケティングSaaS事業 売上収益推移

売上収益はYoY21.2%増。 四半期ベースでも過去最高を更新。

SFA/CRM,CHATともにMRRが増加 し業績に寄与。

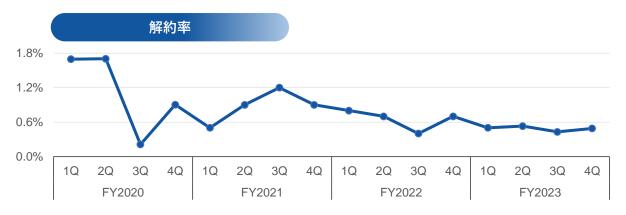


マーケティングSaaS事業 KPI

SFA/CRMでエンタープライズ層 の開拓が進んだ結果、アカウント 数はYoY47.0%増。

解約率は継続して1%以下の低水 準を維持。





*アカウントの3か月平均解約率

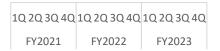
マーケティングSaaS事業 販管費の売上に対する 比率

ビジネスサイドのメンバーの増員に よりFY2022のS&M比率は上昇した ものの、 MRRの増加により減少傾 向*。

FY2022に増床やコーポレートス タッフの増加によりG&Aも増加し たものの、 MRRの増加により減少 傾向*。

* JAPAN AIの事業進捗に伴い、 234QのS&M及び G&Aの数値はそれぞれ増加。





1Q 2Q 3Q 4Q 1Q 2Q 3Q 4Q 1Q 2Q 3Q 4Q FY2021 FY2022 FY2023 1Q 2Q 3Q 4Q 1Q 2Q 3Q 4Q 1Q 2Q 3Q 4Q FY2021 FY2022 FY2023

- ※1 四半期末から12か月遡った数値で算出。
- ※2 Research and Developmentの略称。研究開発に係るエンジニアの人件費や関連経費等の合計。
- ※3 Sales and Marketingの略称。販売促進に係る広告宣伝費やセールス人員の人件費や関連経費等の合計。
- ※4 General and Administrative隷略称。マーケティングSaaS事業が負担すべきコーポレート部門の人件費や関連経費及び共通費等の合計。



- 1 会社概要
- 2 事業概要
- 3 市場環境・競争優位性
- 4 財務ハイライト
- 5 中期経営計画・全社方針
- 6 リスク情報

パーパスを実現し、長期間に渡って高成長を持続させる

\sim First Magic 2025 Towards 2030 Vision \sim

ジーニーは、「誰もがマーケ ティングで成功できる世界を創 る」を実現するために、ジー ニーグループを長期間に渡って 高成長をさせることを目指して おり、設立当初より長期視点に 基づき経営。

ユニークで圧倒的な顧客価値を 創造するために、組織文化の向 上、ケイパビリティの強化、生 産性の維持・向上、プラット フォームの拡充、技術革新、競 争優位性の獲得を継続的に実施。

FY30までの期間は、3つの期間 に分割し、最初のフェーズで改 めて国内外の広告テクノロジー 事業を強化。



FY2024の計画前提

FY2024においては、米国の高い 金利水準が引き続き継続すること を前提に、米国における広告収益 単価の回復は限定的。

インターネット広告媒体費用の総 額も2024年は8%超、特に動画領 域は12%超伸びると推定*。

Googleも、全てのサードパー ティCookieを2024年10月から廃 止前提で予算作成※ただし延期。

前期に未達も踏まえ社内計画に係 数をかけて開示。

*出展「2023年 日本の広告費 インターネット広告 媒体費 詳細分析」

外部環境・計画前提



- ・ 米国の金利水準の高止まりによる海外 広告収益単価の回復の遅れは継続
- ・ 国内における円安や金利水準の低さから、インターネット広告市場は徐々に回復、動画領域における市場拡大
- Google社によるサードパーティークッキー規制を織り込み済
- 連結子会社化予定のソーシャルワイヤー社の計画は現時点では考慮外

各事業セグメントの方針



- 広告PF事業はFY2023に開拓した大手代理店商流における増進、動画領域及び大手メディアの開拓によるエンタープライズ領域の拡大
- マーケティングSaaS事業は、CHAT領域及びSFA/CRM、新たにバージョンアップしたMAのエンタープライズ領域の拡大
- 海外事業は、国内サプライ及びデマンド とのクロスセル強化、新たなエンタープ ライズメディア開拓

中期経営計画 全体方針

高い費用対効果を実現し、国内外 のアドテクノロジー事業のエン タープライズ領域の拡大し、更な るグロースさせるとともに、マー ケティングSaaS領域では、エン タープライズ領域での更なるシェ ア拡大を見込む。

また、JAPAN AIを活用した当社 マーケティングプロダクトのアッ プデートや業務効率化の推進を進 めると共に、海外子会社の新たな 人事評価制度やインセンティブの 導入により、海外従業員のエン ゲージメントの最大化を図る。

さらに、全事業の生産性向上のた め生産性指標を導入し、コストコ ントロール状況を定量的にモニタ リング。

事業戦略

広告PF事業

マーケティング SaaS事業

経営基盤強化

SSP 領域

更なるグロース

- 動画略領域拡大
- エンタープライズ領 域のシェア拡大

DSP 領域

新プロダクト、 既存領域のシェア拡大

- RMPの拡大
- パフォーマンス領域 のシェア拡大
- エンタープライズ領 域の拡大

エンタープライズ 領域の拡大

- ・ ROIの高いマーケ ティング施策に注力
- 大型代理店強化

サステナビリティ

- 女性社員比率向上
- 外国人比率向上

生産性

- 全事業に生産性評 価指標を導入
- 売上総利益/従業員
- JAPAN AIを活用し た業務効率化



生成AIソリューション

- JAPAN AI ChatやJAPAN AI Speechを活用した業務効率化支援
- JAPAN AI Marketingを活用したマーケティング業務効率化支援
- ・ AIを活用した自社プロダクトの更なる改善

国内サプライ・海外サプライの協業

- ・ 海外エンタープライズメディアの開拓
- 国内サプライ及びデマンドとのプロダクト連携、クロスセル
- リソース・経営機能のグローバルな連携

モニタリング体制 及びガバナンス強化

- · 各KPI指標の週次管理
- ・ OKRによる目標管理
- プライム市場変更に 向けた管理体制強化
- ・ 海外子会社へ新たな 人事評価制度導入

海外

国内

中期経営計画 数値目標

FY2024においては、FY2023の実績 や北米を含む経済環境を踏まえて、 計画数値を策定。

他方、ソーシャルワイヤー社のグ ループ化に伴うシナジーを含めた計 画数値に関しては、今後策定予定。

同社の連結後以降のタイミングで、 FY2025の計画に関しても改めて更 新する予定。

	FY2023 (実績)	FY2024 (計画)	FY2025 (計画)
売上収益	80 億円	102 億円	162 ~ 202 億円
売上総利益	61 億円	80 億円	132 ~ 164 億円
営業利益	15 億円	23 億円	45 ~ 55 億円
親会社に帰属す る当期純利益	10 億円	17 億円	30 ~ 37 億円

^() 為替レートはFY2024は1\$=140.00円を想定。

FY2024

通期業績予想

FY2024においては、売上は27% 超、売上総利益で30%超の成長を 想定。

広告プラットフォーム事業につい ては、大手代理店商流における増 進、動画領域及び大手メディアの 開拓によるエンタープライズ領域 の拡大により25%超の売上成長を 想定。

海外事業は、国内サプライ及びデ マンドとのクロスセル、Zeltoに おける継続的なメディア開拓によ り20%超の売上成長を想定。

マーケティングSaaS事業は、 CHAT、SFA/CRM、MAのエン タープライズ領域の拡大を背景に 36%超の売上成長を想定。

				(半位・日月日)
		FY2023 (着地見込)	FY2023 (実績)	FY2024 (計画)
売上収	益	8,400	8,012	10,200
	広告PF事業	4,300	4,306	5,400
	マーケティングSaaS事業	2,900	2,704	3,700
	海外事業	1,400	1,249	1,500
	(調整額)	△200	△248	⊢ 30 %
売上総	利益	6,600	6,138	8,000
セグメ	ント利益	1,800	1,538	2,300
	広告PF事業	2,200	2,244	2,700
	マーケティングSaaS事業	400	215	800
	海外事業	300	201	300
	(全社・消去等)	△ 1,100	△1,122	△ 1, 500
営業利	益	1,800	1,538	-50% 2,300
	広告PF事業	1,300	1,351	1,700
	マーケティングSaaS事業	△400	△589	△300
	海外事業	200	108	200
	(調整額)	700	668	700
税引前	利益	1,500	1,277	2,200
親会社	の所有者に帰属する当期利益	1,300	1,031	1,700 1,700

(単位:百万円)

親会社の所有者に帰属する当期利益 * FY2024 (予想) 1株当たり当期利益 96.07円

継続的成長投資

Zelto社買収に係る借入は、営業 キャッシュフローを第一優先順位 の返済原資として想定。

資金調達コスト抑制しつつ、主に 営業キャッシュフローを確保し、 安定的なキャッシュポジションを 確保。

ソフトバンク社から取得した自己 株式については、純資産残高を考 慮しつつ、プライム市場変更承認 時の処分や利益による消却を予定。

他方、投資においては、オーガ ニック成長を重視しつつ、事業投 資・M&Aを推進する計画。

Cash In

徹底した経営管理により営業キャッシュ フローを確保。

営業キャッシュフロー

有利子負債

当社の財務管理規律に従い、運転資金及 び投資資金を調達。

エクイティ・ファイナンス

株価水準、市場環境、財務体質等、総合 的な観点から検討。なお、保有自己株式 についてはプライム市場変更時の処分、 資本提携、利益による消却を行う想定。

Cash Out

優先度

3

事業投資

既存事業の人員採用、リサーチ、マーケ ティング、及びプロダクト機能開発等へ のオーガニック成長に対する投資。

M&A

技術、ノウハウ、顧客基盤の共有等のシ ナジー効果の高い事業に対する買収。

自己株式取得

今後の投資余力、株価水準、市場環境及び 財務状況の見通し等を勘案し機動的に実施。



- 1 会社概要
- [2] 事業概要
- 3 市場環境・競争優位性
- 4 財務ハイライト
- 5 中期経営計画・全社方針
- 6 リスク情報

連結従業員推移

新卒採用は継続的に60~70名規模 の採用を推進し、中途採用は社内 採用体制強化やRPO、リファラル 採用の強化等を推進。

女性比率は、 20%代後半を維持し ている。

	2022年3月末	2023年3月末	2024年3月末
連結従業員数	380 人	592 人	617 人
	(443人)	(666人)	(733人)
(コーポレート)	67 人	126 人	90 人
	(79人)	(150人)	(123人)
(ビジネス)	190 人	262 人	326 人
	(198人)	(276人)	(367人)
(エンジニア)	123 人	204 人	201 人
	(166人)	^(240人)	(243人)
女性比率	28%	30%	27%
外国人比率	21%	42%	33%
エンジニア比率	32%	34%	33%

()派遣社員、業務委託社員を含む人数

リスクと対応方針

主なリスク	関連 セグメント	リスクのシナリオ例	顕在化の可能性/ 時期	顕在化した場合 の影響度	主な対応方針
インターネット広告市 場の動向及び競争環境	広告プラット フォーム事業、 海外事業	景気悪化や広告予算の減額、競争力不足による 収益減少の可能性	低/中長期	Д	影響力の受けにくい業種・業界へのアプローチ競業企業をベンチマークし継続的技術投資エンタープライズ領域での取引拡大
クッキー規制	広告プラット フォーム事業、 海外事業	ターゲティングの規制による収益減少の可能性	中/中明	大	新技術の開発他社との技術連携
情報セキュリティ及び 個人情報の管理	マーケティン グSaaS事業	SaaSプロダクト導入企業の顧客情報等の情報 資産の流出	低/不明	中	・プライバシーマーク認定取得、個人情報の管理に関する継続的な水準の維持・向上
技術革新	全事業	競合の新規技術開発や新サービスの導入による、 競争力低下や追加的なシステム開発、人件費拡 大の可能性	低/不明	大	新技術の開発海外先進事例分析他社との技術連携
海外事業のリスク	海外事業	各国特有の商習慣や政府規制等対応により、投 資を回収できず、当社グループの財政状態及び 経営成績に影響を与える可能性	低/不明	大	現地の顧問法律事務所によるレギュレーション変更の確認海外子会社と本社との情報連携
新サービス領域への参 入	全事業	新市場参入に伴う先行投資と市場拡大スピード や成長規模のタイミングのズレにより、当初想 定していた成果を上げられず、サービス停止や 撤退による損失が生じる可能性	低/不明	大	複数の有識者へのヒアリング海外先進事例調査潜在顧客の収益化目処をつけるまで先行投資を繰延
企業買収や投資	全事業	買収後に偶発債務や未認識債務の発生、内部統制の不備による不正行為やコンプライアンス上の問題が発生し、重大な損失が生じる可能性	低/不明	大	・ 社内外各種専門家によるデューデリジェンスの実施・ 過去に蓄積されたM&Aのノウハウ・留意点の徹底活用

サステナビリティ

ESGのうち、特に社会とガバナン スに重点を置き、従業員に対する フェアな機会提供やキャリアモチ ベーションの増進、社内コミュニ ケーションを促進するための制度を 幅広く採用。

また、上場企業としてのガバナンス を重視し、従業員が適法かつ適正に 業務遂行するための行動規範の徹底 や、財務報告の信頼性と透明性を高 める仕組みを構築。

取り組み・成果例

SDGsの目標

Environment (環境)

- 資源有効活用環境負荷低減、業務効率化に向け、原則電子サ インによる見積書や基本契約書の締結を依頼
- クラウドによる人事、勤怠、経理、及び経費精算システムを 導入し、徹底したペーパレス化を実現



Social (社会)

- リフレッシュ休暇、家賃補助、書籍補助、働くパパママ応援 制度等、快適に働くための環境や、インターンシップ制度、 ジョブチェンジ制度、グローバルチャレンジ制度等キャリア アップ形成の支援あり
- 女性社員の活躍を促進するために女性社員の積極的な雇用、 管理職への登用を行なっており、今後も性別に関わらず共に 働きやすい環境の整備を推進
- 優秀な海外人材の本社配属や、海外拠点での本社人材の登用 等グローバルに適任の人材を配置









Governance (ガバナンス)

- コンプライアンス委員会の定期的開催や、セクハラ・パワハ ラポリシーによる社内周知の徹底
- 社外取締役比率が高く、社外取締役からの牽制が適切に機能
- 監査等委員会設置会社であり、内部監査や外部監査の監督・ 支援を行うことで、財務報告に関する情報の信頼性や透明性 を確保



資本政策

(目標財務指標)

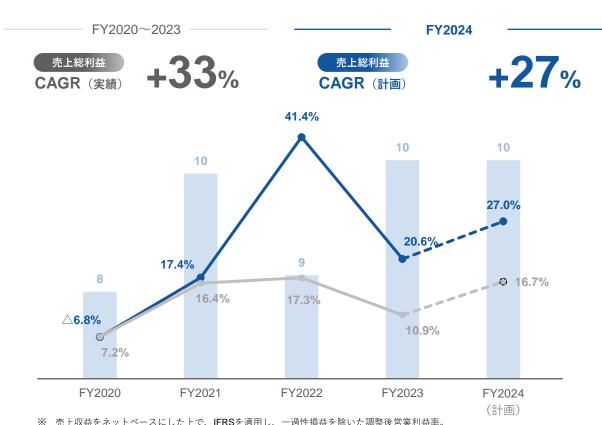
プライム市場への市場変更も意識 しながら成長性・効率性・健全性 と株主還元のバランスを図る。

24年4~5月にかけて、ソフトバンク社から自己株式を取得し、その資金調達は種類株の発行を通じて行うことを公表。

取得した自己株式については、純 資産残高を考慮しつつ、プライム 市場変更承認時の処分、資本提携、 利益による消却を予定。

FY2023においては、人件費や外注費の増加、広告宣伝費や支払手数料の上昇により、調整後営業利益が予想を下回り、ROEと調整後営業利益率が未達。

FY2025の目標値については再算 定中。 ◆ ROE ◆ 調整後営業利益率* ■ 一人当たり売上総利益(百万円)



- ・当資料に記載した連結経営目標等の数値は、現時点で入手可能な情報に基づき判断した計画であり、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、業況の変化等により異なる結果となる可能性があります。
- ・これらの記述に記載された結果と大きく異なる可能性のある要因には、国内および国際的な経済状況の変化や、当社が事業 を展開する業界の動向などが含まれますが、これらに限定されるものではありません。
- ・また、当社以外の事項・組織に関する情報は、一般に公開されている情報に基づいており、当社はそのような一般に公開されている情報の正確性や適切性を検証しておらず、保証しておりません。
- ・次回の「事業計画及び成長可能性に関する事項」の開示時期は2025年6月を予定しております。

